

各 位

当社グループ会社「株式会社ダズル」 新たな VR サービス「AccessiVR」の クローズドβ版を本日より提供開始いたします。

当社のグループ会社であり、発行済み株式総数の 35.31%を所有する株式会社ダズル(以下、「ダズル」という。)は、このたび、新たな VR 関連サービスのクローズドβ版提供を、本日 3 月 1 日(水)より開始いたしますのでお知らせいたします。また、あわせて松竹芸能株式会社(以下、「松竹芸能」という。)が発足した「松竹芸能笑う VR 研究部」に対して VR 動画制作での技術協力を行うことが決定いたしました。

1. 新たな VR サービスとの概要

～2017年・夏、VR 関連サービス「AccessiVR」の正式版提供開始～

ダズルが新たにサービスの提供を開始する、VRプロダクト向け分析サービス「AccessiVR(アクセシブル)」とは、VRプロダクトの分析と運営サポートサービスを提供するデベロッパー企業向けのミドルウェアです。プロダクトコンセプトは「VRコンテンツデベロッパーのプロジェクト責任者が、プロダクトを改善し目標を達成することをサポートするためのツール」で、運用計画・実行、データ分析・改善をシームレスにサポートします。

VR特有のデータとして「視点データ」や「入力デバイス利用データ」などを取得でき、データビジュアライゼーションによって可視化し、理解しやすい形で提供します。

対応VRプラットフォームは、Oculus Rift、Gear VRおよびHTC Viveで、スマートフォン向けVRコンテンツにも対応しております。ゲームエンジンに関しては、クローズドβ版ではUnity5に対応し、正式版ではUnreal Engine4への対応も予定しています。

なお、正式版のローンは2017年の夏頃を予定しており、大々的なプロモーションを想定しているとのことです。

2. 「松竹芸能笑う VR 研究部」に対する技術協力について



「松竹芸能笑う VR 研究部」では、アメリカザリガニ平井氏を中心とした芸人の方々が、新ジャンルの VR エンタメ動画制作を行うことを目的にスタートいたしました。

通常、VR 映像では、まるで劇場やコンサート会場にいるかのようなライブ体験ができるものが中心ですが、「松竹芸能笑う VR 研究部」では、ステージだけでなく客席側 180°も有効活用し、360°どこを見ても楽しめる、全く新しい VR エンタメ動画の制作を進めています。全方位に舞台があり、各方面の漫才がそれぞれリンクしながら繰り広げられる新感覚のお笑い舞台の完成に向け絶賛活動中です。

なお、4 月上旬完成予定であり、同月、完成イベントの開催を予定しております。

ダズルは、「VR×お笑い」の新しい可能性に「松竹芸能笑う VR 研究部」と共にチャレンジしてまいります。

(ご参考)「松竹芸能笑う VR 研究部」メンバー

| | |
|-------|------------|
| 部 長 | アメリカザリガニ平井 |
| 副 部 長 | アメリカザリガニ柳原 |
| 参 謀 | なすなかにし |
| 書 記 | ガール座 |
| 珈 琲 | コーヒールンバ |

【取材についてのお問い合わせ先】

松竹芸能株式会社 東京マネジメント室

相沢 悠紀子 TEL: 03-3545-1544 / 080-2437-7502

E-mail: aizawa@shochikugeino.jp

3. ダズルの概要

- (1) 商 号 株式会社ダズル
- (2) 所 在 地 東京都渋谷区本町三丁目 10 番 3 号
- (3) 代 表 者 代表取締役 CEO 山田 泰央
- (4) 資 本 金 461 百万円
- (5) 事 業 内 容
 - 1. VR(仮想現実)サービスの提供
 - 2. スマートフォンゲームの企画、開発および運用事業
 - 3. 受託開発および研究開発事業
 - 4. 技術支援およびコンサルティング事業
- (6) U R L <https://dzl.co.jp/>

4. 今後の見通し

2017年9月期における当社の業績に与える影響は現時点では軽微であると考えております。当社グループは、今後もダズルのシステム投資や人材の確保などに協力してまいります。

以 上